# Тестовое задание на позицию технического писателя в [documentat.io](http://documentat.io/)

## Условие задания

Вы работаете в компании по разработке программного обеспечения, и ваша команда начинает разработку нового текстового редактора. Редактор этот плейнтекстовый, т.е. не поддерживает никакого форматирования, и больше всего похож на Notepad++ или SublimeText.

Перед самым началом разработки менеджер выясняет, что никто из команды не знает, что такое Unicode и чем отличаются кодировки UTF-8 и UTF-16. Эти понятия очень важны при разработке такого программного продукта, и менеджер не хочет начинать разработку, не удостоверившись, что у всей команды этот пробел в знаниях будет закрыт.

Напишите статью, которая излагает основные принципы Unicode и объясняет ключевые различия между UTF-8 и UTF-16.

Целевая аудитория статьи — программисты, которым предстоит разрабатывать этот текстовый редактор (напомним, что эти программисты не знакомы ни с какими концепциями Unicode).

Цель статьи, помимо общего описания Unicode, — изложить преимущества и недостатки кодировок UTF-8 и UTF-16, чтобы разработчики могли решить, какую из них использовать для внутреннего представления текстов, открываемых в редакторе.

Ограничений на объем текста нет. Стремиться к краткости изложения не стоит, лучше объяснить все максимально подробно.

Это задание можно выполнить на русском или на английском. Успешно выполненное задание на английском приблизит вас к верхней границе зарплатной вилки.

## 

## Требования к оформлению

Мы предлагаем кандидатам на выбор три варианта оформления и публикации написанной статьи.

1. Оформите статью в виде документа Google Docs и сделайте его доступным по ссылке на комментирование.
2. Оформите статью в формате [Markdown](https://en.wikipedia.org/wiki/Markdown) и выложите ее в отдельный Git-репозиторий. Если этот репозиторий приватный, дайте туда доступ для [sam@documentat.io](mailto:sam@documentat.io).
3. Оформите статью в формате Markdown, выложите ее в отдельный Git-репозиторий и настройте систему автоматической публикации текста статьи из Markdown в публично доступный HTML (например, с использованием [Jekyll](https://jekyllrb.com/) и [GitHub Pages](https://pages.github.com/)).

Выбор более сложных вариантов публикации (2 и 3) приблизит вас к верхней границе зарплатной вилки.

Для варианта 3 можно использовать любой другой легковесный язык разметки ([reStructuredText](http://docutils.sourceforge.net/rst.html), [Asciidoc](http://asciidoc.org/)), любой другой статический хостинг и любой другой инструмент генерации HTML ([MkDocs](https://www.mkdocs.org/), [Sphinx](http://www.sphinx-doc.org/en/master/), [Hugo](https://gohugo.io/), и т.д.).

## Подсказки и рекомендации

* Если вы выбрали варианты оформления 2 или 3, то мы рекомендуем разделить написание текста и перевод его в Markdown/HTML. Сначала напишите текст в Google Docs (или в вашем любимом редакторе), доведите его до состояния, когда он вам самим понравится, и уже потом начинайте переводить его в Markdown и настраивать решения для публикации.
* Пожалуйста, не копипастите текст из других источников. Даже фрагментами, даже пару предложений. Мы хотим увидеть ваш навык излагать информацию своими словами, а не умение нажимать Ctrl+V.
* Википедия — не единственный и не самый полный источник информации по предложенной теме.

Выполненное тестовое задание отправляйте Семёну Факторовичу, [job@documentat.io](mailto:job@documentat.io).